**Положение**

**о проведении интеллектуальной игры «Соображалки» для обучающихся 2 классов**

**2023 – 2024 уч.год**

**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения игры «Соображалки» (Далее - Игра*.*);

1.2. Инициатор и организатор Игры: МАОУ СОШ № 91.

**2. Цели и задачи Мероприятия**

2.1. Цель Игры*:* обеспечение благоприятных условий для решения задач организации учебно-исследовательской и проектной деятельности, развития интеллектуальных способностей обучающихся, их социализации, профессиональной ориентации.

2.2. Задачи:

* выявление и поддержка одаренных обучающихся в познавательной сфере*;*
* активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы обучающихся;
* вовлечение обучающихся в коллективную познавательную деятельность;
* активизация интереса обучающихся к чтению;
* создание условий для командной и личной самореализации;
* распространение эффективных педагогических практик организации познавательной и исследовательской деятельности обучающихся.

**3.** **Условия и порядок проведения Мероприятия.**

3.1. В Мероприятии принимают участие:

обучающиеся 2-х классов образовательных организаций Чкаловского района города Екатеринбурга (команда 5 человек).

Количество участников ограничено. От образовательной организации может быть представлена только 1 команда (победители школьного конкурса)

3.2. Игра состоится **2 марта 2024 года** на базе МАОУ-СОШ №91 по адресу г. Екатеринбург, ул. Павлодарская, 40. Начало игры в 10.00. Регистрация команд в 9.30.

3.3. Для участие в игре необходимо иметь название команды, выполнение домашнего задания:

- «Визитка» - представление своей команды (1 мин.)

- «Сюрприз для всех» - номер, игра и т.п. по теме Игры (3-5 минут)

В содержание Игры входит командное выполнение следующих заданий:

- «Разминка» - узнать произведение по его героям;

- «Конструктор» - сложить сюжетную картинку из частей;

- «Сказочных дел мастера» - из набора букв составить фразу;

- «Числовая угадай-ка» - вставить пропущенные числа в предложении;

- «Знатоки арифметики» - выполнить арифметические действия;

- «Сюжетная задача» - решить задачу;

- «Кроссворд» - разгадать кроссворд;

- «Блиц-игра» - ответить на простые вопросы.

**Тема игры в 2024 году – творчество Виталия Бианки.**

 **Произведения В. Бианки к игре:**

1. «Как муравьишка домой спешил»
2. «Лесные домишки»
3. «Сова»
4. «Хвосты»
5. «Хитрый Лис и Умная Уточка»
6. «Аришка –Трусишка»
7. «Первая охота»
8. «Кукушонок»
9. «Кто чем поёт?»

3.4. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся и обучающиеся, достигшие 14 лет, соглашаются с требованиями Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, дата рождения, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.5. Принимая участие вИгре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся и обучающиеся, достигшие 18 лет, соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения.

**4. Критерии оценки (в соответствии с содержанием этапов, требованиями к работам и выступлениям участников)**

4.1. Игра проходит по разным областям знаний:

- технологии

- литературе

- окружающему миру

- математике

- русскому языку

В каждом туре проводятся обязательные конкурсные задания, которые оцениваются баллами. Обязательные конкурсные задания проводятся по единому сценарию.

Игра посвящена творчеству В. Бианки

4.2. Критерии оценки работ и выступлений на каждом этапе мероприятия.

В ходе игры проводятся 8 конкурсов:

- «Разминка» (1 балл за каждое слово, если в написании ответа будет допущена орфографическая ошибка - ответ не засчитывается).

- «Конструктор». Склеить сюжетную картинку из частей за ограниченный отрезок времени - 5 минут. Максимальное количество баллов за конкурс -3 балла (1 балл за получение изображения, 1 балл за аккуратность, 1 балл за верно указанное название произведения).

- «Сказочных дел мастера». Составить из набора букв слова, из слов получить и записать фразу. (1 балл за верно полученную фразу, 1 балл за безошибочное написание фразы).

- «Числовая угадай-ка» (за каждое верно отгаданное число - 1 балл).

- «Знатоки арифметики» (за каждый верный ответ - 1 балл).

- «Сюжетная задача» (за верное решение и ответ 2 балла).

- «Кроссворд» (за каждое верно отгаданное слово в кроссворде 1 балл, за каждую орфографическую ошибку минус 1 балл).

- «Блиц-игра» (за 5 минут дать как можно больше ответов на простые вопросы по произведениям. За каждый верный ответ - 1 балл).

За домашнее задание «Сюрприз для всех» команды получают дополнительный балл.

4.3. Победители Игры определяются по наибольшему количеству баллов. Дополнительными грамотами награждаются команды за лучшее домашнее задание (учитывается оригинальность выступления и соответствие теме Игры).

**5. Оргкомитет и Жюри**

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведениюИгры.

5.2. Состав Оргкомитета:

5.3. В состав Оргкомитета входят: руководитель, специалистыМАОУ СОШ № 91*.* Возглавляет Оргкомитет председатель.

- определяет и корректирует порядок, сроки и место проведения Игры;

- определяет порядок регистрации участников;

- утверждает состав жюри;

- составляет программу проведения, условия выполнения этапов Игры, содержание конкурсных заданий;

- освещает ход Игры на сайте Организации, в средствах массовой информации;

- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;

- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательным организациям, участвующим в Игре*;*

- представляет аналитические материалы по итогам Игры.

5.5. В состав Жюри входят:педагогиМАОУ СОШ № 91*.*

5.6. Жюри:

- согласует с Оргкомитетом регламент проведения Игры;

- составляет и согласует с Оргкомитетом критерии оценки работ/выступлений участников;

- проверяет и оценивает работы/выступления участников Игрыв соответствии с Положением;

- предоставляет отзывы на работы обучающихся при подведении итогов Игры;

- ведет необходимую документацию по организации работы Игры (протоколы проверки работ, итоговый протокол);

- определяет победителей и представляет результаты при подведении итогов.

**6. Подведение итогов Игры**

6.1. Способ определения победителей и призеров

Победитель и призеры Игры определяются по итогам районного этапа*.*

6.2. Сроки определения победителей и призеров

Результаты Игры доводятся до участников Оргкомитетом в день проведения школьного этапа.

Награждение пройдет в день подведения итогов.

6.2. Сроки, формы и степени награждения участников (индивидуальное

 или/и командное достижение, место, номинация и т.д.)

Команды победители и призеры Игры награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени.

6.3. Апелляции по результатам Игры не предусмотрены*.*

**7. Финансирование**

7.1. Финансирование Игры осуществляется за счет собственных средств образовательной организации.

**8. Данные об организаторах мероприятия**

8.1. Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение – средняя общеобразовательная школа №91 с углублённым изучением отдельных предметов

МАОУ-СОШ №91 директор Кузина Ирина Николаевна

г. Екатеринбург, ул. Павлодарская д.40,

тел. 218-36-39(40,41). Факс 218-36-41

E-mail: 873112@inbox.ru

8.2. Ответственный за проведение мероприятия Силантьева Светлана Андреевна, заместитель директора по УР, тел. 218-36-39.

E-mail: Parfenish@mail.ru

**9. Заявка на участие в игре**

9.1 Заявку на участие в игре необходимо подать до 31 января 2024 года по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSequfHqhAKDliI1IL31n9u_2-AyVRB-OpICbGKz2ct7YCVN_Q/viewform?usp=sharing>.

Ссылка закрывается 31 января 2024 года в 22.00.