

**Положение
о проведении интеллектуальной игры «Соображалки» для
обучающихся 2 классов
2025 – 2026 уч.год**

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения игры «Соображалки» (Далее - Игра.);

1.2. Инициатор и организатор Игры: МАОУ СОШ № 91.

2. Цели и задачи Мероприятия

2.1. Цель Игры: обеспечение благоприятных условий для решения задач организации учебно-исследовательской и проектной деятельности, развития интеллектуальных способностей обучающихся, их социализации, профессиональной ориентации.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка одаренных обучающихся в познавательной сфере;
- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы обучающихся;
- вовлечение обучающихся в коллективную познавательную деятельность;
- активизация интереса обучающихся к чтению;
- создание условий для командной и личной самореализации;
- распространение эффективных педагогических практик организации познавательной и исследовательской деятельности обучающихся.

3. Условия и порядок проведения Мероприятия.

3.1. В Мероприятии принимают участие:

обучающиеся 2-х классов образовательных организаций Чкаловского района города Екатеринбурга (команда 5 человек).

Количество участников ограничено. От образовательной организации может быть представлена только 1 команда (победители школьного конкурса)

3.2. Игра состоится **14 марта 2026 года** на базе МАОУ-СОШ №91 по адресу г. Екатеринбург, ул. Павлодарская, 40. Начало игры в 10.00. Регистрация команд в 9.30.

3.3. Для участия в игре необходимо иметь название команды, выполнение домашнего задания:

- «Визитка» - представление своей команды (1 мин.)
- «Сюрприз для всех» - номер, игра и т.п. по теме Игры (3-5 минут)

В содержание Игры входит командное выполнение следующих заданий:

- «Разминка» - узнать произведение по его героям;
- «Конструктор» - сложить сюжетную картинку из частей;
- «Сказочных дел мастера» - из набора букв составить фразу;
- «Числовая угадай-ка» - вставить пропущенные числа в предложении;
- «Знатоки арифметики» - выполнить арифметические действия;
- «Сюжетная задача» - решить задачу;
- «Кроссворд» - разгадать кроссворд;
- «Блиц-игра» - ответить на простые вопросы.

**Тема игры в 2026 году – творчество Александра Волкова.
Произведения А.Волкова к игре:**

«Волшебник Изумрудного города»

3.4. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся и обучающиеся, достигшие 14 лет, соглашаются с требованиями Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, дата рождения, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.5. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся и обучающиеся, достигшие 18 лет, соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения.

4. Критерии оценки (в соответствии с содержанием этапов, требованиями к работам и выступлениям участников)

4.1. Игра проходит по разным областям знаний:

- технологии
- литературе
- окружающему миру
- математике
- русскому языку

В каждом туре проводятся обязательные конкурсные задания, которые оцениваются баллами. Обязательные конкурсные задания проводятся по единому сценарию.

Игра посвящена творчеству А.Волкова

4.2. Критерии оценки работ и выступлений на каждом этапе мероприятия.

В ходе игры проводятся 8 конкурсов:

- «Разминка» (1 балл за каждое слово, если в написании ответа будет допущена орфографическая ошибка - ответ не засчитывается).

- «Конструктор». Склеить сюжетную картинку из частей за ограниченный отрезок времени - 5 минут. Максимальное количество баллов за конкурс -3 балла (1 балл за получение изображения, 1 балл за аккуратность, 1 балл за верно указанное название произведения).

- «Сказочных дел мастера». Составить из набора букв слова, из слов получить и записать фразу. (1 балл за верно полученную фразу, 1 балл за безошибочное написание фразы).

- «Числовая угадай-ка» (за каждое верно отгаданное число - 1 балл).

- «Знатоки арифметики» (за каждый верный ответ - 1 балл).

- «Сюжетная задача» (за верное решение и ответ 2 балла).

- «Кроссворд» (за каждое верно отгаданное слово в кроссворде 1 балл, за каждую орфографическую ошибку минус 1 балл).

- «Блиц-игра» (за 5 минут дать как можно больше ответов на простые вопросы по произведениям. За каждый верный ответ - 1 балл).

За домашнее задание «Сюрприз для всех» команды получают дополнительный балл.

4.3. Победители Игры определяются по наибольшему количеству баллов. Дополнительными грамотами награждаются команды за лучшее домашнее задание (учитывается оригинальность выступления и соответствие теме Игры).

5. Оргкомитет и Жюри

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Игры.

5.2. Состав Оргкомитета:

5.3. В состав Оргкомитета входят: руководитель, специалисты МАОУ СОШ № 91. Возглавляет Оргкомитет председатель.

- определяет и корректирует порядок, сроки и место проведения Игры;
- определяет порядок регистрации участников;
- утверждает состав жюри;
- составляет программу проведения, условия выполнения этапов Игры, содержание конкурсных заданий;
- освещает ход Игры на сайте Организации, в средствах массовой информации;
- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;
- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательным организациям, участвующим в Игре;

- представляет аналитические материалы по итогам Игры.

5.5. В состав Жюри входят: педагоги МАОУ СОШ № 91.

5.6. Жюри:

- согласует с Оргкомитетом регламент проведения Игры;
- составляет и согласует с Оргкомитетом критерии оценки работ/выступлений участников;
- проверяет и оценивает работы/выступления участников Игры в соответствии с Положением;
- предоставляет отзывы на работы обучающихся при подведении итогов Игры;
- ведет необходимую документацию по организации работы Игры (протоколы проверки работ, итоговый протокол);
- определяет победителей и представляет результаты при подведении итогов.

6. Подведение итогов Игры

6.1. Способ определения победителей и призеров

Победитель и призеры Игры определяются по итогам районного этапа.

6.2. Сроки определения победителей и призеров

Результаты Игры доводятся до участников Оргкомитетом в день проведения районного этапа.

Награждение пройдет в день подведения итогов.

6.2. Сроки, формы и степени награждения участников (индивидуальное или/и командное достижение, место, номинация и т.д.)

Команды победители и призеры Игры награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени.

6.3. Апелляции по результатам Игры не предусмотрены.

7. Финансирование

7.1. Финансирование Игры осуществляется за счет собственных средств образовательной организации.

8. Данные об организаторах мероприятия

8.1. Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение – средняя общеобразовательная школа №91 с углублённым изучением отдельных предметов

МАОУ-СОШ №91 директор Брагина Ксения Юрьевна

г. Екатеринбург, ул. Павлодарская д.40,

тел. 218-36-39(40,41). Факс 218-36-41

E-mail: 873112@inbox.ru

8.2. Ответственный за проведение мероприятия Гамаюнова Ирина Анатольевна, заместитель директора по УР, тел. 218-36-39.

E-mail: gamayunova.75@inbox.ru

9. Заявка на участие в игре

9.1 Заявку на участие в игре необходимо подать до 31 января 2026 года по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/694d58a302848fd5a8c8b78b>

Ссылка закрывается 31 января 2026 года в 22.00.